

## El génesis, 20 años después

**Author** : Raszak

Hace 20 años, hora arriba, hora abajo, el 20 de junio de 1992, entré en *Aliens*.

[caption id="attachment\_62" align="alignright" width="300"]



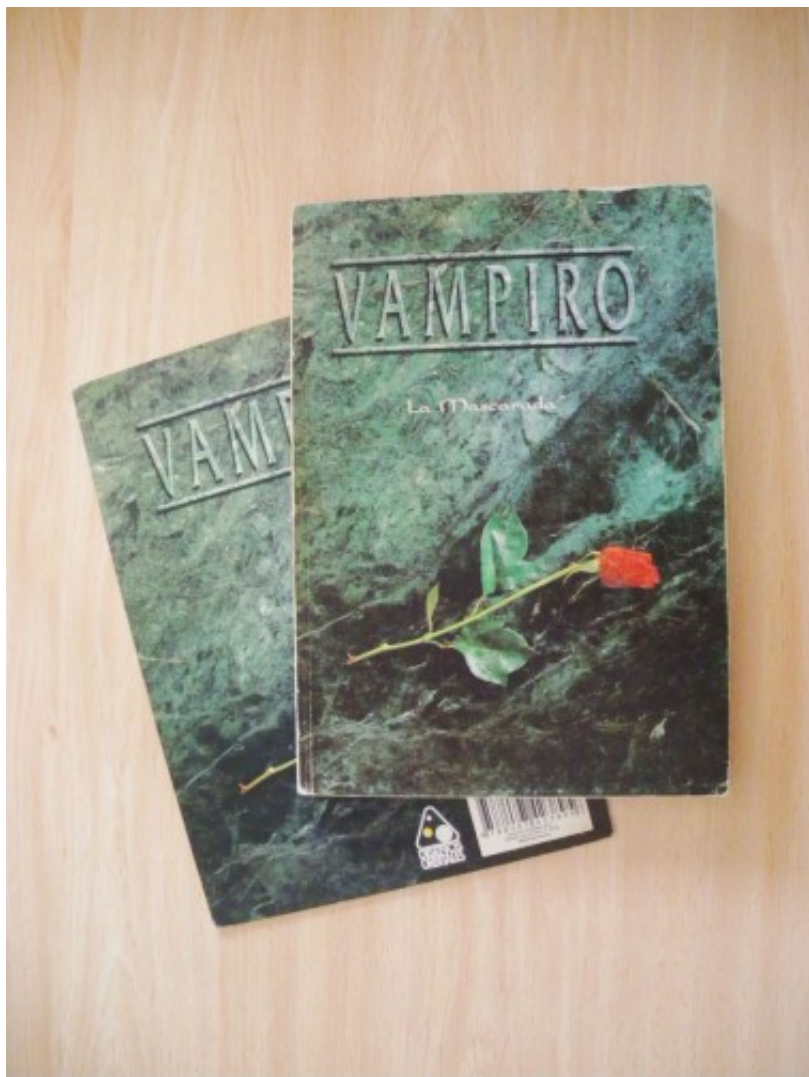
Mis 2d10 iniciales.[/caption]

No sabría decir si *Aliens* era lo que hoy llamamos una librería especializada, aunque cumplía de sobras con los cánones de la mayoría de las tiendas frikis: poco espacio y todo atiborrado de estanterías y expositores a rebosar de merchandising, cómics, libros, cajas de juegos, y más libros. Era **la primera vez que visitaba una tienda así** y alucinaba pepinillos. Fue toda una experiencia.

Cuando llegué, un chaval salía de la trastienda para preguntarle al dueño algo acerca de unos poderes de un juego de Bola de Dragón. Así que también había un juego de Bola de Dragón... **Chico, hay de todo en ésto de los juegos de rol.**

*Aliens* estaba ya en proceso de liquidación y cierre, así que tampoco pude volver después

[caption id="attachment\_61" align="alignright" width="378"]

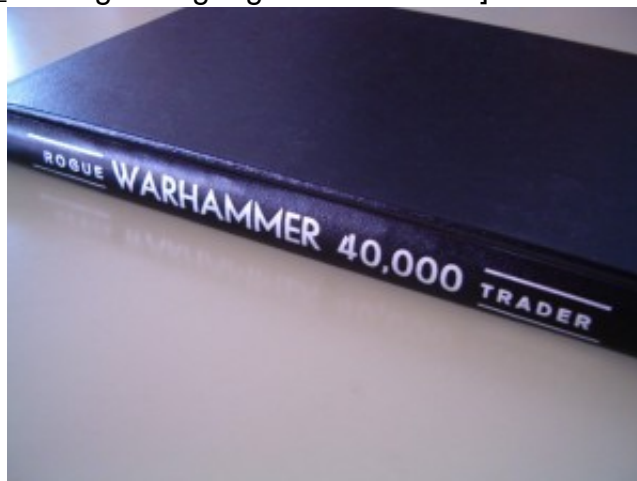


Básico y pantalla de Vampiro 1ª[/caption]

de aquel día. Sin embargo aproveché bien el momento: **Vampiro la Mascarada** con su pantalla (la edición primigenia de Diseños Orbitales), Warhammer 40000 **Rogue Trader** (edición de Alfil) y **Warhammer 40000 2ª edición** (en inglés, con dos cojones). De Vampiro me dejó fascinado la idea del mundo oscuro plagado de peligros sobrenaturales tan cercanos, de Warhammer 40K me tiró la idea de enormes tipos con armaduras potenciadas jugándose el pellejo contra alienígenas desalmados en el futuro lejano. La verdad es que en aquel momento pensé que las ediciones que había comprado de W40K eran la misma, pero traducida una y en inglés con más cosas chulas la de la caja, y con el tiempo descubrí que no era así (a mí eso de las diferentes ediciones era algo que todavía nadie me había explicado). Además **mis primeros dos dados de 10 caras**, uno naranja y otro azul cristalino, que a día de hoy todavía conservo, varios botes de pintura y pinceles.

Recuerdo que cuando cogí todo aquello, el dueño de la tienda me preguntó si es que me había tocado la lotería. Yo le respondí que, en realidad, es que había aprobado con todo el curso limpio y me habían dejado regalármelo. Fue el primer gasto de muchos, yo podría haber pagado la universidad de los *facehuggers* de aquella tienda.

[caption id="attachment\_48" align="alignright" width="300"]



El lomo actual de mi Rogue Trader[/caption]

No todo fueron risas y alegrías en el día, apenas a 200m de la tienda, el encolado de Rogue Trader crujió y casi me quedé con las tapas en una mano y las páginas interiores en la otra. Todavía me duele cuando me acuerdo, tanto que hace unos pocos años decidí que me lo reencuadernaran.

**20 años después** del auténtico génesis, hoy, tengo manuales y miniaturas tal vez por mayor valor nominal del que tiene mi propio coche, he liquidado más eldar, aplastado más toreadores, derribado más cazas TIE, vaciado más cargadores de munición sin casquillo Militech, tirado los trastos a más hijas de posaderos, salvado (y arrasado) más aldeas, descabezado más zombies, rescatado más tecnología Ur y hecho más tratos con dragones (aunque no debería) de los que la gente es capaz siquiera de imaginar.

La magia de los primeros tiempos no es la misma que ahora, pero no me quejo: la magia de ahora puede ser diferente, pero no desmerece.

Bienvenidos a **TPF: Génesis**, mi nuevo espacio para la magia antigua y nueva (y los ciberpsicópatas, los vehículos artillados, los aviones de combate, las elfas cañón, la munición de gran calibre,...).