

Savage Worlds / Tipos Duros : El último viaje (desventaja)

Author : Raszak

Hoy os traigo una nueva desventaja para **Savage Worlds**, perpetrada durante la evolución de **Tipos Duros**. Por lo general os voy mostrando lo que es usable incluso en otras ambientaciones, pero la de hoy es especial. No porque sea imposible de utilizar en otros universos sino porque es dura como ella sólo, aunque yo le veo mucho potencial para hacer un personaje memorable.



El último viaje (desventaja mayor)

Ya sea por una herida incurable o una enfermedad mortal en sus últimas fases de evolución, el personaje es consciente de que no le queda mucho tiempo de vida y su muerte está próxima.

Antes de cada aventura o sesión (en el caso de que la aventura transcurra a lo largo de varios meses) el jugador debe extraer una carta de la baraja. Con un resultado de 4 o menos el personaje sabrá que su momento ha llegado y la muerte lo alcanzará de manera natural al acabar la sesión, pero ganará un beni adicional al principio. Si la carta obtenida es un As, además de una muerte próxima y el beni, ganará un +2 a todas sus tiradas de Espíritu durante lo que le resta de vida (que no es mucho).

¿Y vosotros? ¿Creéis que alguien tendrá el valor de hacer un personaje de Savage Worlds o Tipos Duros cuyos días estén contados? ¿Es interesante jugar con un personaje del que ya sabemos que su existencia será corta?