

Tipos Duros 0.28 para el día del rol gratis

Author : Rasczak



Con motivo de la "celebración" del día del rol gratis, desde TPF:Génesis voy a aportar un poquito **actualizando la versión en descarga de Tipos Duros a la 0.28**. Además son buenos momentos para ir actualizando, ya que [Savage Worlds está cada día más cerca](#).

Lo nuevo en Tipos Duros 0.28

¿Qué diferencias podréis encontrar desde la anterior versión? Pues os comento:

- **Echar un trago:** Una nueva habilidad (el nombre puede cambiar en el futuro) que afecta mucho a las situaciones sociales de los tipos duros en las que influye el alcohol. Permite hacer amigos, coger fama e incluso resistir mejor el beber en cantidad.
- **Peor para vosotros:** una ventaja de combate que hará que algunos tipos duros sean capaces de redirigir los ataques de sus enemigos contra otros enemigos.
- **Renombre temporal:** una regla de ambientación dedicada a provocar que las demostraciones de poder y habilidad repercutan, de forma circunstancial, en la actitud de los PNJs ante los héroes.
- Y más trasfondo...

Como siempre, puedes encontrarlo en la sección de [Descargas](#) o directamente [aquí \(Tipos Duros 0.28, PDF, 780KB\)](#).