

## Desafío 30d, día 30: Los juegos de rol deberían ser más...

**Author :** Raszak

Dos cosas, sobre todo.

Para aquellos que jamás van a acercarse a los juegos de rol deberían ser más conocidos. No es que me afecte demasiado (la afición sobrevivió a los casos de Javier Rosado y José Rabadán), pero no es de recibo que algo tan sano y que tiene tantísimos beneficios para una personalidad sana por pura ignorancia (y creo que mala fe por parte de algunos periodistas, cuyo interés por la verdad era bastante menor que el de conseguir más audiencia), haya cargado y cargue durante tantos años con el estigma de ser un nido de asesinos, etc., etc. Supongo que sabréis a lo que me refiero.

Por otro lado y ya para los que sí que se van a conocer el rol o meterse en él, creo que debería recuperarse la costumbre de publicar kits de introducción a los juegos con una pequeña explicación de las reglas básicas y una especie de aventura autojugable. Recuerdo que hace años eso se hacía y creo que yo he llegado a tener kits introductorios de Shadowrun y para quienes no habían jugado jamás era algo muy interesante para prestar y que cogieran los conceptos básicos sin mucha complicación y sin asustarse de toparse con un manual de cientos de páginas (todo se andará). Un libretillo en blanco y negro, con unas poquitas ilustraciones y lo básico de lo básico, con un ejemplo mínimo de cada cosa del juego... perfecto. Así que, en general, deberían hacerse más asequibles, pero no en contenidos, sino en escalabilidad y formato.

Y con esto quedan liquidados los 30 días del Desafío... y sin faltar a ninguno!



- Día 1 - ¿Como comenzaste con los juegos de rol?
- Día 2 - Juego favorito
- Día 3 - Juego más odiado
- Día 4 - Cual ha sido el mejor máster/narrador que has tenido
- Día 5 - Que jornadas recuerdas con más cariño
- Día 6 - Tu mejor crítico en una partida de rol
- Día 7 - Tu mayor pifia en una partida de rol
- Día 8 - Tu mejor crítico alrededor de los juegos de rol
- Día 9 - Tu mayor pifia alrededor de los juegos de rol
- Día 10 - La historia que siempre recuerdas con tus amigos
- Día 11 - El personaje favorito que has llevado
- Día 12 - El enemigo favorito al que te has enfrentado
- Día 13 - El pnj más memorable que has conocido
- Día 14 - El pj más memorable que conoció un pj tuyo
- Día 15 - El juego que te gustaría que se publicase/tradujese en el futuro
- Día 16 - Esa interpretación que te sale bordada
- Día 17 - Como te ves dentro de diez años con respecto a los juegos de rol
- Día 18 - El juego que nunca has jugado y al que te gustaría jugar
- Día 19 - El juego que nunca has dirigido y al que te gustaría dirigir
- Día 20 - El pj que te gustaría llevar
- Día 21 - El pj que te gustaría que llevase tu amigo
- Día 22 - Las mayores garradas que has comido durante una sesión
- Día 23 - La sesión que más ha durado
- Día 24 - La sesión que menos ha durado
- Día 25 - El sitio más extraño en el que has jugado
- Día 26 - Tu dado favorito
- Día 27 - Definete como jugador de rol
- Día 28 - Definete como máster/narrador
- Día 29 - Manía que tengas a la hora de jugar
- Día 30 - Los juegos de rol deberían...