

Dogfight WWII

Author : Raszak

Dogfight WWII fue una idea que tuve en la cabeza desde que cayó en mis manos el segundo de los **Cliffhanger** de [Ludotecnia](#). Lo cierto es que también es el proyecto que más tiempo he tardado en terminar (y que he terminado, ojo), pero al final lo puedo dar por acabado de forma prudente (siempre se puede añadir algo más y más morralla, claro).

Pero es que ¿quién puede resistirse a surcar los cielos de la Segunda Guerra Mundial después de haber probado los de la Gran Guerra? Y es que un Focker E.I mola, pero un P-51 Mustang es de molarse más aún (el Cadillac del cielo, ya sabéis).

[caption id="" align="aligncenter" width="1024"]



Un par de Bristol Beaufigther dándole candela a... bueno, ya no se sabe.[/caption]

Dogfight WWII es una expansión de reglas, armamento y, sobre todo, aviones, que permite sin más historia jugar con el reglamento de **Dogfight** en la WWII (obvio). Son veinte páginas en A4 (contando las portadas) y pesa poquito más de dos megas como PDF. Podéis descargarlo



pulsando [AQUÍ](#).