

Warhammer 40000: Venganza Oscura (comprar o no comprar)

Author : Raszak

Hace ya tiempo llegué a escribir una somera guía de compra que poder utilizar como base para aquellos que se decidieran a iniciarse en el mundillo de Warhammer 40000 y sin que se tuvieran que arruinar ni desperdiciaran dinero comprando cosas que no les salieran rentables de entrada. La parte que más triunfó fue el desglose del gasto y ahorro que podría haber comprando la anterior caja de iniciación.

Como ya sabemos todos, Warhammer 40000 ha comenzado hace nada con la sexta edición y se renueva la caja de iniciación. Ahora se llama **Venganza Oscura** y contiene Ángeles Oscuros y Caos (no todo son marines del Caos, ojo), manuales, plantillas, etc. Echo en falta que incluya algo de escenografía, que en término general era lo que más me atraía del resto de cajas, pero a falta de pan...

[caption id="" align="aligncenter" width="611"]



Contenidos de la caja de Iniciación[/caption]

Así que, vamos a analizar las cosas que contiene y comprobar si sale o no rentable adquirirla, comparando con los precios de los artículos más parecidos que se vendan por separado y contabilizando los puntos que se consiguen con los Códex vigentes (aunque eso variará algo, porque se comenta que saldrán pronto los nuevos).

Miniaturas de los Ángeles Oscuros

- **Capellán Interrogador Seraphicus**, equipado con Crozius Arcanum, pistola de plasma y granadas de fragmentación y perforantes (135 puntos). Éste sólo en la edición limitada. (15'50€, lo que cuesta [Asmodai](#))
- **Señor de la Compañía**, equipado con pistola bólter, espada de energía y combiarma (125 puntos). (15'50€, [Señor de la Cia de los AQ](#)).
- **Bibliotecario Turmiel**, con pistola bólter y espada de energía (imagino que es una errata de la web y será espada psíquica, que va por defecto con el biblio) (120 puntos). (13€, [Bibliotecario](#))
- **Escuadra táctica Raphael** (10 miniaturas), Sargento equipado con pistola de plasma, un marine con rifle de plasma y otro con un cañón de plasma (210 puntos). (30€, [Escuadra táctica](#))
- **Escuadra Barachiel de Exterminadores** del Ala de Muerte (5 miniaturas), sargento con espada de energía, un Exterminador con un puño sierra y otro con un cañón de asalto (250 puntos). (35€, [Exterminadores](#))
- **Escuadrón Arion del Ala del Cuervo** (3 miniaturas), un marine con rifle de plasma (135 puntos). (32'50€, [Escuadrón del Ala de Cuervo](#))
- **TOTAL**: 975 puntos / 141'50€

[caption id="" align="aligncenter" width="611"]



El interrogador Seraphicus. A mí, ni fu ni fa.[/caption]

Miniaturas del Caos

- **Kranon el Implacable, Señor del Caos** con espada de energía y pistola de plasma (120 puntos). (15'50€, [Señor Marine Espacial del Caos](#)).
- **Mortis Metalikus, Bruto Infernal** con cañón de fusión y puño de combate (que resulta ser un dreadnought pasado por el laboratorio del doctor Infierno) (100 puntos estimados). (El coste será similar a un dreadnought o un Gran demonio de plástico, 33€).
- **Incursores de Draznicht, unidad de seis elegidos** (un paladín uno con garrota, otro con hacha de energía, otro con puño de combate, otro con cuchillas relámpago y dos con bólter) (193 puntos). (Lo que una escuadra táctica conversionada, 30€ y más)
- **Cultistas Anarkus, 10 humanos** equipados con armas CC, pistolas y un lanzallamas (50 puntos estimados, basados en que el perfil y el armamento son similares a la GI) . (Más o menos del mismo tamaño y con elementos similares, lo que una escuadra de Guardia Imperial: 23€)
- **Cultistas Tetchvar, 10 humanos** equipados con autorifles y una ametralladora pesada (50 puntos estimados, basados en que el perfil y el armamento son similares a la GI).

(Más o menos del mismo tamaño y con elementos similares, lo que una escuadra de Guardia Imperial: 23€)

- **TOTAL:** 513 puntos / 126'50€

[caption id="" align="aligncenter" width="611"]



¿No os recuerda a una banda de Necromunda? Me molan, me molan.[/caption]

Otros elementos

- Reglamento de bolsillo de 168 páginas. Como no se vende separado y no tiene la parte del trasfondo, parece un poco radical compararlo con el manual completo en tapa dura, que se va a los 60€.
- Dados (al parecer 5 normales y uno de dispersión). 6'25€, por tener que ir a por un [Megadado](#).
- Plantillas. 10'50€ por las [Plantillas Universales](#).
- Reglas (a sustituir por un flexómetro tan rápido como sea posible, un 2-3€ en cualquier sitio), libretto de escenarios, guía de montaje, hojas de referencia a color y doble cara.

Que no contabilizo en precios porque o bien no sirven de gran cosa o no se pueden adquirir fuera de esto.

- TOTAL: Entre 19,75 y 79,75€, dependiendo lo estrictos que queramos ponernos.

Resumen

- Cerca de 1500 puntos en miniaturas que costarán algo menos de 300€ si los compras por cajas y blisters.
- y 20 o más euros en otros aditamentos que necesitarás comprar igual si eres novato.

¿Alguna duda? Yo creo que sale pero que muy rentable, sobre todo para aquellos que tienen Caos o Ángeles Oscuros (no tanto para los demás, ya que en esta ocasión no hay escenografía que aprovechar).

Cuando salgan los códex o nuevos detalles de las tropas nuevas, actualizaré las cuentas de precios.

Hay bastantes más fotos en el blog de Agramar, el [Descanso del escriba](#).